

Pra quê **gastar tanto** se  
você pode ter um **Thin Client?**



Um Thin Client é uma ótima solução para redução de custos dentro de uma rede de computadores corporativa, escolas ou call-centers. Ao optar por um Thin Client, economizará na aquisição do hardware, no consumo de energia elétrica e diminuirá substancialmente o ruído do ambiente de trabalho. Isso sem falar no melhor aproveitamento do espaço, pois geralmente esses dispositivos são muito pequenos e podem ser instalados na parte traseira dos “monitores”. Mas afinal de contas o que é um Thin Client?

A tradução literária de Thin Client, que é Cliente Magro, talvez não faça muito sentido inicialmente, até mesmo porque um conceito ou nome de alguma tecnologia ou equipamento na informática é formado por algumas variáveis, que nem sempre estão relacionadas ao real funcionamento. Então vamos conhecer o que de fato é um Thin Client e como é possível utilizá-lo.

Esse equipamento é mais um cliente dentro de uma rede de computadores baseada em “cliente-servidor”, com poucos recursos de software e aplicativos instalados, de modo que a usabilidade depende totalmente do servidor. Pode-se chamar esse computador central, de Servidor Remoto, que libera acesso aos usuários criados internamente e com os devidos privilégios. Toda a comunicação em um Thin Client é feita por meio do protocolo **RDP** (Remote Desktop Protocol), um protocolo multi-canal que permite a conexão de um usuário a um Terminal Services.



As aplicações baseadas em cliente-servidor levam em consideração quais das tarefas devem ser executadas por parte cliente (Thin Client) e quais devem ser executadas diretamente no servidor, que por ser mais robusto tem maior desempenho e capacidade para executar as tarefas mais pesadas. Talvez por isso surja a nomenclatura “cliente magro”, já que não é exigido muito do hardware para desempenhar suas funções.

Outro nome interessante para o Thin Client e que talvez seja mais conhecido é “Computador Burro”, tecnologia que foi muito utilizada no início dos anos 80. Vários terminais conectavam-se a um computador com maior poder de processamento. Esses clientes eram muito simples, sem disco rígido e em alguns casos tinham apenas um monitor e teclado conectados diretamente ao servidor. Mas é preciso considerar que existem algumas diferenças básicas entre os primeiros PC's Burros e atuais Thin Clients.

Os modelos atuais são baseados em tecnologia embarcada, com processador, memória RAM e memória de armazenamento embutidas, o que os torna de certa forma em um minicomputador.

Conheça os modelos de [Thin Client](#) em nossa página.